



**Муниципальное бюджетное дошкольное
образовательное учреждение
«Детский сад № 210 «Лучик»
города Чебоксары Чувашской Республики**



Мастер-класс «Создание интерактивной игры в программе Microsoft PowerPoint, с шаблоном «Сортировщик» и «Убери лишнее»

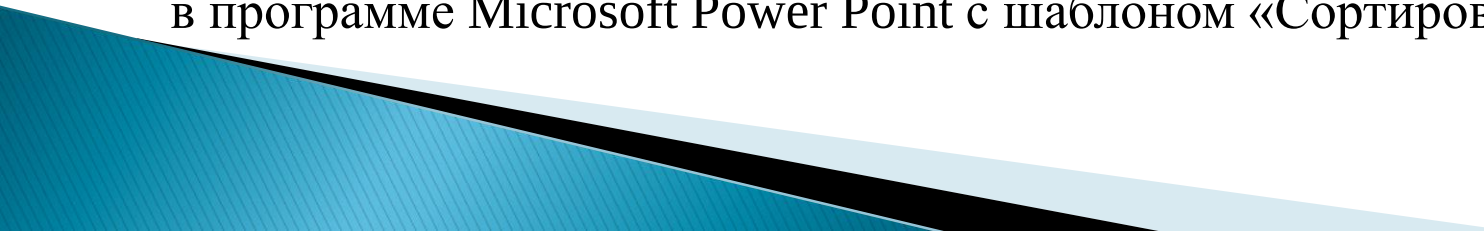
Выполнила:
Смирнова Татьяна Олеговна

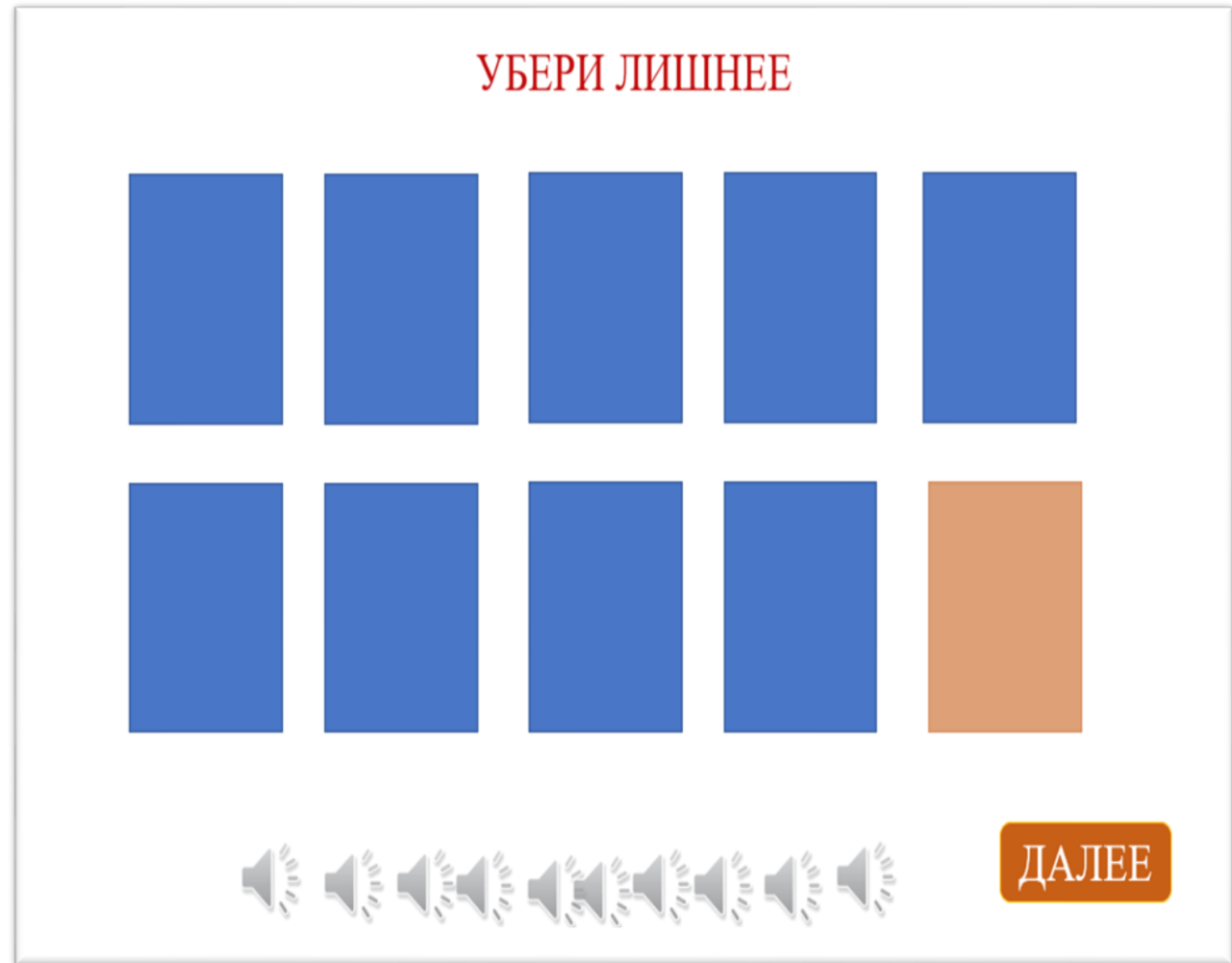
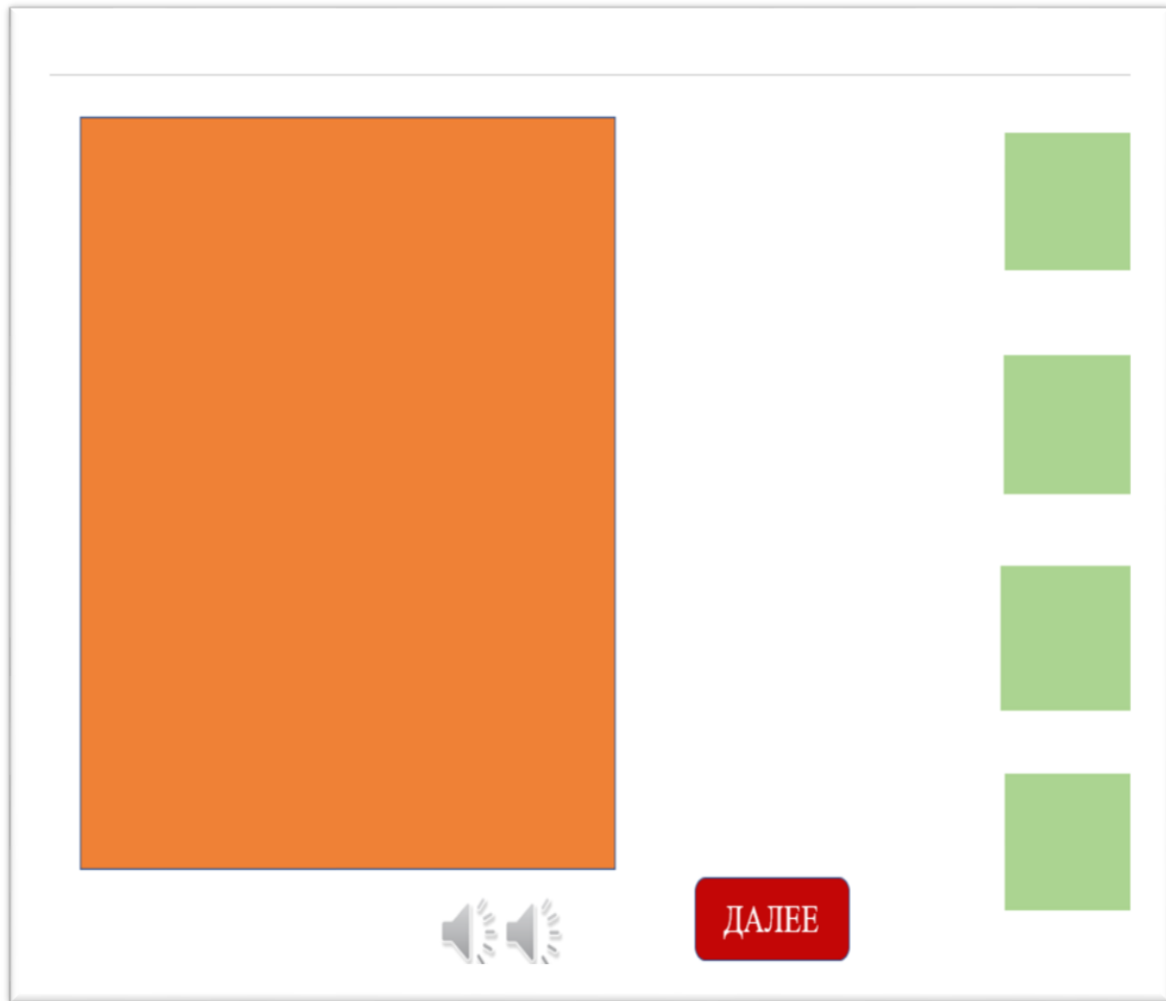
Актуальность

Использование информационно-коммуникационных технологий в детском саду – актуальная проблема современного дошкольного воспитания. Компьютерные технологии входят и в систему дошкольного образования как один из эффективных способов передачи знаний. Этот современный способ развивает интерес к обучению, воспитывает самостоятельность, развивает интеллектуальную деятельность, позволяет развиваться в духе современности, дает возможность качественно обновить воспитательно-образовательный процесс в ДООУ и повысить его эффективность.

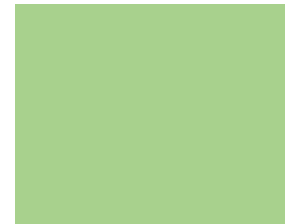
Цель мастер-класса:

- повышение профессионального мастерства педагогов – участников мастер-класса в процессе активного педагогического общения по освоению опыта работы в создании интерактивных игр в программе Microsoft Power Point с шаблоном «Сортировщик» и «Убери лишнее».

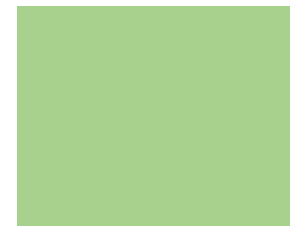




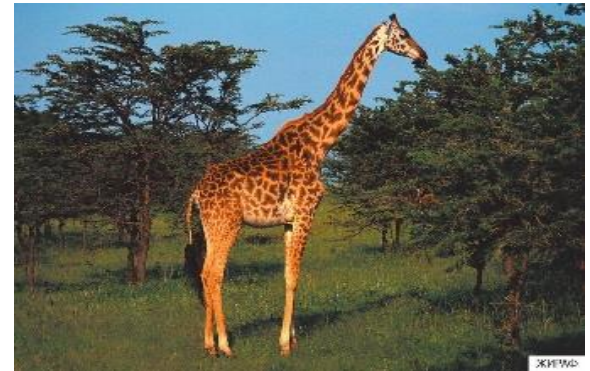
<https://cloud.mail.ru/public/3xcK/2SV7keyq7>



ДАЛЕЕ

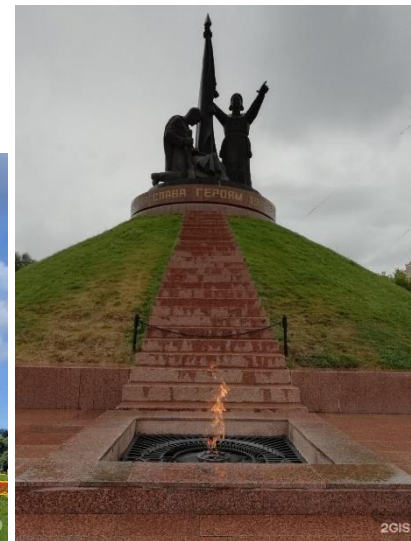


ДАЛЕЕ



ДАЛЕЕ

УБЕРИ ЛИШНЕЕ



ДАЛЕЕ

Алгоритм создания интерактивной игры в программе Microsoft PowerPoint, с шаблоном «Сортировщик» и «Убери лишнее»

1. Скачиваем шаблоны «Сортировщик» и «Убери лишнее» по ссылке:
<https://cloud.mail.ru/public/3xcK/2SV7keyq7> .
2. Определяем тематику, цель и содержание интерактивной игры, подбираем необходимые изображения.
3. Для начала необходимо разобрать, в каких окошках размещены правильные ответы (кнопкой F5, нажимаем по вариантам ответов). Если издает звук - неправильный ответ.
4. Выделяем большой прямоугольник (в левой стороне), щелкаем по нему левой, затем правой стороной мыши, находим контекстное меню, выбираем «Изменить рисунок», находим «Вставка рисунка из файла» и подбираем изображение, которое будет соответствовать теме нашего задания.
5. Далее выбираем варианты ответов по аналогичной схеме, наводя курсор на каждый вариант ответа.
6. Для замены в предлагаемом шаблоне количества правильных и неправильных ответов, необходимо выбрать правильный или неправильный ответ, щелкнуть клавиатурой Delete для удаления. Для копирования варианта правильного ответа необходимо скопировать и вставить для сохранения всех элементов анимации.
7. Сохраняем созданный вами проект и предлагаем его детскому оцениванию!