

**План реализации инновационной площадки федерального уровня  
АНО ДПО «НИИ дошкольного образования «Воспитатели России» по теме: ««Мир  
головоломок» смарт-тренинг для дошкольников»  
в МБДОУ «Детский сад № 23» г. Чебоксары на 2024-2025 учебный год**

Месяц	Формы организации работы		
	С детьми	С педагогами	С родителями
<b>Сентябрь</b>	Игровое взаимодействие «Отражение» (с использованием игры-головоломки «Осенний кубик»)	Обсуждение плана проекта	Практикум «История возникновения головоломки»
<b>Октябрь</b>	Игровое взаимодействие «Помощники» (с использованием игры-головоломки «Репка»)	Консультация «Знакомство детей с играми-головоломками»	Консультация «Совместный досуг дома»
<b>Ноябрь</b>	Игровое взаимодействие «Делай как я» (с использованием игры-головоломки «Осенний кубик»)	Круглый стол «Мир головоломки»	Памятка «Как играть с ребенком?»
<b>Декабрь</b>	Игровое взаимодействие «Собери по схеме» (с использованием игры-головоломки «Слагалица»)	Консультация «Обучение решению задач на смекалку»	Стендовая информация «Познавательное развитие детей дошкольного возраста»
<b>Январь</b>	Игровое взаимодействие «Чего не хватает?» (с использованием игры-головоломки «Складушки»)	Пополнение электронной методической библиотеки информационными, рекомендательными и другими авторскими материалами по проблеме инновационной площадки	Буклет «Игры и упражнения, направленные на развитие познавательных психических процессов у детей»
<b>Февраль</b>	Игровое взаимодействие «Посмотри вокруг» (с использованием игры-головоломки «Гала-Куб»)	Пополнение электронной методической библиотеки информационными, рекомендательными и другими авторскими материалами по	Консультация «Развитие познавательных потребностей у детей дошкольного возраста»

		проблеме инновационной площадки	
<b>Март</b>	Игровое взаимодействие «Волшебные фигуры» (с использованием игры-головоломки «Слагалица»)	Подготовка к марафону педагогических идей	Мастер-класс «Решение задач на смекалку»
<b>Апрель</b>	Игровое взаимодействие «Волшебники» (с использованием игры- головоломки «Складушки»)	Марафон педагогических идей	Развлечение «В мире головоломок»
<b>Май</b>	Игровое взаимодействие «Путешественники» (с использованием игры- головоломки «Гала- Куб»)	Подготовка фото и видеоматериала образовательной деятельности по реализации проекта	Фотовыставка «Наши таланты»