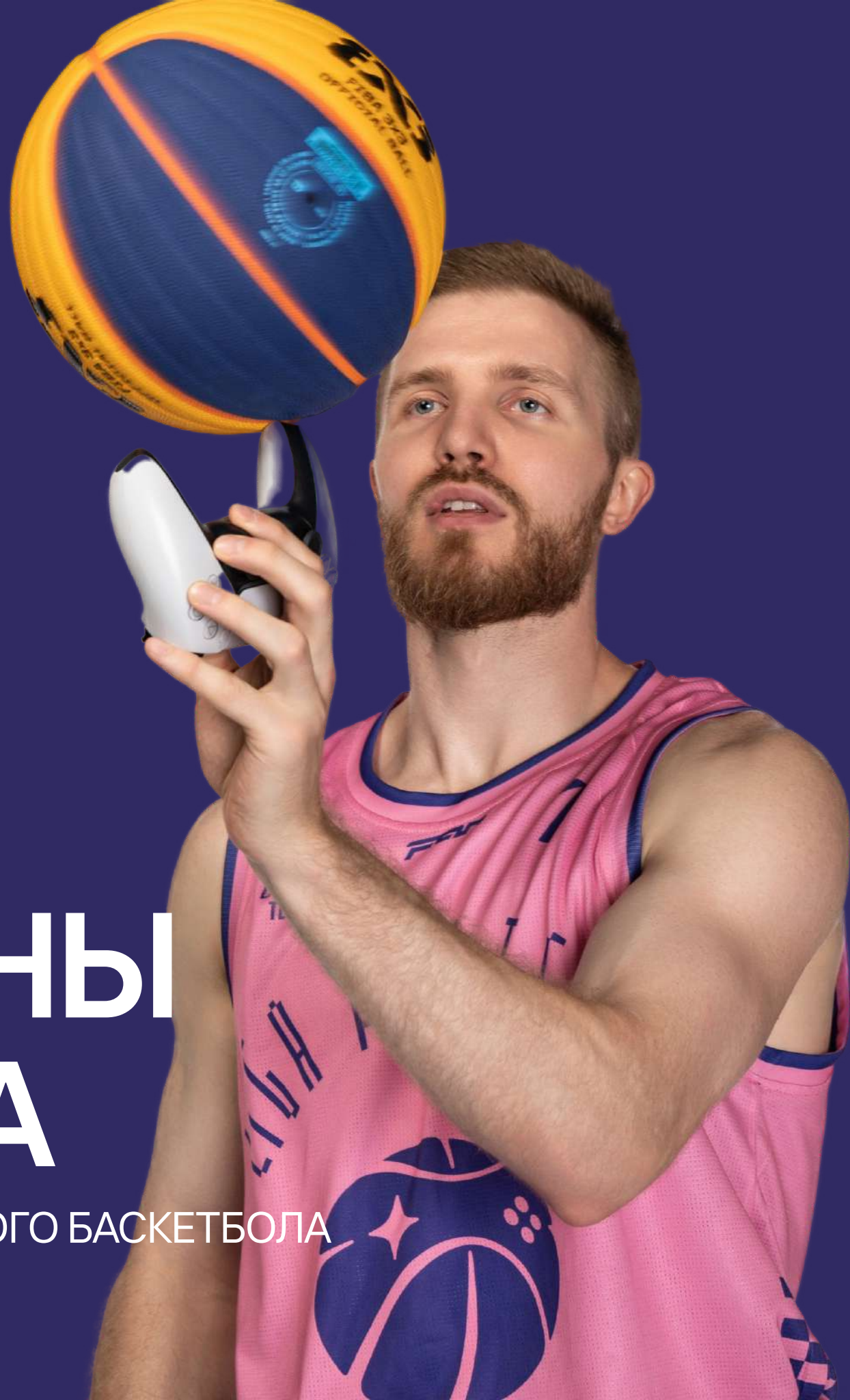




НОВЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ БАСКЕТБОЛА

С ЧЕГО НАЧАТЬ РАЗВИТИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО БАСКЕТБОЛА
И БАСКЕТБОЛЬНОГО ДВОЕБОРЬЯ



РАССТАВЛЯЕМ ПРИОРИТЕТЫ

Любая региональная федерация знает, как организовать турнир по баскетболу 3х3, 5х5 и даже 1х1, 2х2 и 4х4, но когда речь заходит об интерактивном баскетболе, у многих возникают сложности. То же самое касается и баскетбольного двоеборья (фиджитал-баскетбола) на этапе подготовки цифровой части матча.

«Поставим плейку, телевизор, пусть рубятся, а дальше уже на корте нормально будем играть» - в корне неверный подход, который ведет в никуда, так как при таком подходе вы заставляете баскетболистов играть в приставку, что абсолютно противоречит здравому смыслу.

Российская Федерация Баскетбола развивает интерактивный баскетбол с 2020 года и баскетбольное двоеборье с 2024 года. Нашей главной задачей при организации и проведении турниров по этим дисциплинам является привлечение **новой аудитории (игроков)** в баскетбол посредством интеграции современных технологий. Важно не принуждать профессиональных баскетболистов к участию в виртуальных соревнованиях, равно как и кибербаскетболистов - к игре на реальной площадке. Команды для участия в новых дисциплинах целесообразно формировать преимущественно из числа бывших баскетболистов, активных болельщиков, а также лиц, ранее не связанных с баскетболом. Стратегически важно начинать развитие данных направлений в регионах именно с интерактивного баскетбола.

Правила проведения соревнований по интерактивному баскетболу можно найти на сайте Министерства спорта Российской Федерации, в разделе правил летних олимпийских видов спорта. Ознакомиться с положениями уже проведенных соревнований по интерактивному баскетболу можно на сайте Российской Федерации Баскетбола в разделе «Документы».

Также всегда можно обратиться в департамент кибербаскетбола РФБ за помощью в составлении положения, регламента о проведении соревнования.



ИНТЕРАКТИВНЫЙ БАСКЕТБОЛ

Каждый сезон с 2020 года в России на регулярной основе проходит несколько как официальных соревнований по интерактивному баскетболу в форматах **1x1**, **3x3** и **5x5**, так и любительских **1x1**, **2x2**.

Соревнования **1x1**, когда один человек играет против другого человека, проводятся в основном на любительском уровне, но есть и официальные межрегиональные соревнования, такие как Интерактивная Суперлига и Лига Про H2H. Такие соревнования могут проводиться как в онлайн, так и в оффлайн формате. Стоит учитывать, что в формате 1x1 человек может управлять от одного до пяти виртуальных персонажей, в зависимости от выбранного режима симулятора. Также оба человека могут играть за одну команду против искусственного интеллекта.

Соревнования **2x2** (два человека против двух человек) проводятся только в оффлайн формате и проводятся на любительском уровне в рамках баскетбольных ивентов, таких как открытие ЦУБ, в перерывах баскетбольных матчей, медиатурниры и тд. В формате **2x2**, как и в **1x1** люди могут управлять одним виртуальным спортсменом и играть два на два, а так же двое игроков могут управлять командой из трёх, четырёх и пяти виртуальных игроков. Также можно настроить симулятор для игры, когда один человек играет против троих, либо все четверо за одну команду против искусственного интеллекта.

В формате **3x3** (три человека против трёх человек) проводится Чемпионат России в первой половине игрового сезона, как правило, с начала октября до конца декабря.

Во второй половине сезона, с начала февраля по начало мая, проводится Кубок России по интерактивному баскетболу в формате **5x5** (пять человек против пяти человек).



ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования, проводимые Российской Федерацией Баскетбола

ТУРНИР	ОКТАБРЬ	НОЯБРЬ	ДЕКАБРЬ	ЯНВАРЬ	ФЕВРАЛЬ	МАРТ	АПРЕЛЬ	МАЙ	ИЮНЬ	ИЮЛЬ	АВГУСТ
Чемпионат России по интерактивному баскетболу											
Кубок России по интерактивному баскетболу											
Чемпионат России по баскетбольному двоеборью											
Кубок России по баскетбольному двоеборью											
Любительские турниры по интерактивному баскетболу											
Интерактивная Суперлига 1x1											
Межрегиональный H2H 1x1											

СИМУЛЯТОР БАСКЕТБОЛА

Все соревнования проходят на симуляторе баскетбола NBA 2K, который ежегодно обновляется в начале сентября, на сегодня актуальная версия NBA 2K25, то есть 25-е обновление. Что именно будет обновлено или изменено узнать невозможно, так как разработчики симулятора **Visual Concepts Entertainment** – американская компания, которая не делится информацией о следующих обновлениях, поэтому РФБ приходится подстраиваться под готовый продукт для проведения соревнований.

NBA 2K на данный момент единственный симулятор баскетбола, который подходит для проведения соревнований за счёт своей реалистичности, количества режимов и возможностей. NBA 2K позволяет:

- выбрать одну из команд НБА и соревноваться с другим игроком, который также управляет командой НБА;
- создать своего собственного виртуального персонажа с любыми параметрами и соревноваться им против другого человека, который может играть как за такого же созданного игрока, так и за звезду НБА текущего сезона или прошлых лет;
- путём создания нескольких виртуальных персонажей собрать собственную виртуальную команду с заданным названием, логотипом, экипировкой и ареной, для последующего соревнования с человеком, который управляет такой же созданной командой или командой НБА. (Можно создать команду Суперлиги, Лиги ВТБ, Высшей лиги и тд. С идентичной в реальной жизни формой, а также узнаваемой ареной);
- создать виртуального персонажа для соревнований в формате 3х3 и 5х5 (такого персонажа необходимо развивать, улучшать его навыки и возможности). Как правило, виртуальные персонажи для форматов 3х3 и 5х5 сбалансированы и не могут быть отличными снайперами и атлетами одновременно, поэтому при создании предлагается выбрать на что будет сделан упор, например, защита, атлетизм, броски и тд., а затем развивать навыки персонажа до общего уровня 99 (общий уровень формируется автоматически на основании всех параметров персонажа). Для участия в Чемпионате и Кубке России, которые проводятся в форматах 3х3 и 5х5 соответственно, необходим виртуальный персонаж с общим рейтингом минимум 90.



ВИРТУАЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЖ

В NBA 2K имеется три типа виртуальных персонажей: созданные разработчиком, созданные игроком и не требующие прокачки, а также созданные игроком, но требующие прокачки. Персонажи могут использоваться как в онлайн, так и в офлайн режимах симулятора.

Виртуальный персонаж, созданный разработчиком, это звезды НБА и такими персонажами можно играть в режимах:

- Playnow и MyNBA, MyWNBA (игра командой 5x5 в оффлайн режиме на одной консоли по правилам баскетбола 5x5);
- Playnow и MyNBA, MyWNBA online (игра командой 5x5 в онлайн режиме на двух консолях через интернет по правилам баскетбола 5x5);
- MyTEAM 1x1 (игра командой 5x5 в онлайн режиме на двух консолях по правилам баскетбола 5x5);
- MyTEAM 1x1 (игра командой 3x3 в онлайн режиме на двух консолях по правилам интерактивного баскетбола 3x3);
- MyTEAM 3x3 (игра виртуальным персонажем в онлайн режиме на шести консолях по правилам интерактивного баскетбола 3x3);
- Blacktop (игра как виртуальным персонажем так и командой из 2, 3, 4, 5 виртуальных персонажей);
- Blacktop 2x2 (игра виртуальным персонажем в оффлайн режиме на одной консоли по правилам баскетбольного двоеборья 2x2);

Виртуальный персонаж, созданный игроком и не требующий прокачки*, может быть использован в режимах:

- Playnow и MyNBA, MyWNBA (игра командой 5x5 в оффлайн режиме на одной консоли по правилам баскетбола 5x5);
- MyNBA, MyWNBA online (игра командой 5x5 в онлайн режиме на двух консолях через интернет по правилам баскетбола 5x5);
- Blacktop (игра как виртуальным персонажем так и командой из 2, 3, 4, 5 виртуальных персонажей);
- Blacktop 2x2 (игра виртуальным персонажем в оффлайн режиме на одной консоли по правилам баскетбольного двоеборья 2x2);

*Персонажи, созданные игроком и не требующие прокачки, могут быть с любым именем, внешним видом и умениями.

Виртуальный персонаж, созданный игроком и требующий прокачки, может быть использован в режимах:**

- Pro-Am 3v3 (игра виртуальным персонажем в онлайн режиме на шести консолях по правилам интерактивного баскетбола 3x3);
- Pro-Am 5v5 (игра виртуальным персонажем в онлайн режиме на шести консолях по правилам интерактивного баскетбола 5x5);

**Персонажи, созданные игроком и требующие прокачки, могут быть с любым именем, внешним видом и ограниченным набором умений. Данным виртуальным персонажем можно управлять в игре 5x5 по правилам баскетбола 5x5 против искусственного интеллекта для получения виртуальной валюты, которая необходима для прокачки умений виртуального персонажа.

ФОРМАТ 1X1

- ➔ Формат 1x1 подразумевает игру одного человека против другого, но один человек может управлять как одним виртуальным персонажем, так и командой, состоящей из двух, трёх, четырёх и пяти виртуальных персонажей.
- ➔ В NBA 2K есть несколько режимов для игры в формате 1x1:
 - ✦ **PlayNow->Quick Play** - Игра один на один, где каждый игрок управляет командой NBA. Команда может быть выбрана с актуальным составом текущего сезона, а также с игроками прошлых лет. Играть в данном режиме можно как оффлайн (на одной приставке с использованием двух геймпадов), так и онлайн на двух приставках.
 - ✦ **Blacktop** - Игра один на один, где каждый игрок может управлять как одним виртуальным персонажем, так и двумя, тремя, четырьмя и пятью, в зависимости от выбранных настроек игры. Также имеется возможность настроить, до сколько очков будет идти игра (минимум 5, максимум 50). Если выбрана настройка, где один человек управляет одним виртуальным персонажем, то игра будет происходить на половине баскетбольной площадки; в иных случаях предоставляется выбор между полной баскетбольной площадкой для классической игры 5x5 и половиной для игры 3x3.



- ➔ В каждом из перечисленных режимов имеется возможность подгрузить собственный «ростер» (актуальные составы игроков или созданные собственноручно, с виртуальными персонажами заранее подготовленными для игры).
- ➔ В разделе WNBA главного меню игры имеется возможность выбрать режим WNBA Quick Play, что позволит запустить игру в формате 1x1, где каждый игрок будет управлять командой, состоящей из женских виртуальных персонажей.
- ➔ Также в NBA 2K есть возможность создать лигу MyNBA для мужских виртуальных персонажей и MyWNBA для женских виртуальных персонажей. Лигу можно полностью кастомизировать, добавить собственных виртуальных персонажей, сделать собственные дизайны форм и арен, сделать необходимые названия для команд и добавить нужные логотипы, что позволит сделать уникальное соревнование с нужным брендингом. Симулятор позволяет создать лигу в режиме MyNBA в онлайн формате, а также в оффлайн для игры на одной приставке без использования интернет соединения. Для онлайн лиги для каждого участника необходим полный комплект оборудования для онлайн игры в формате один на один.

MYTEAM ОНЛАЙН

Один из самых популярных онлайн режимов NBA 2K является режим MyTEAM. Данный режим подразумевает игру звёздами НБА, но чтобы получить ту или иную звезду к себе в команду, понадобится выполнить ряд определенных заданий, поставленных симулятором. Список игроков еженедельно пополняется. Многие звёзды дублируются, имея отличия в умениях. Например, в симуляторе имеется виртуальный Андрей Кириленко с рейтингом 84, а также Андрей Кириленко с рейтингом 98. То есть на каждого виртуального персонажа может быть выпущено несколько копий с разными умениями. Однако симулятор не позволяет выставить на матч несколько копий одного игрока, хоть и разрешает иметь их в коллекции.

Сложность проведения соревнований в данном формате заключается в большом количестве виртуальных звёзд, недоступных для каждого участника. Организаторы могут искусственно ограничивать использование определенных виртуальных персонажей, но, учитывая их постоянное обновление, турнир в данном режиме не должен быть долгим (более недели), так как разработчики постоянно вносят изменения, которыми ни с кем не делятся. В связи с этим, в регламенте/положении о проведении можно упустить ряд важных деталей, которые могут появиться в следующем обновлении.

Количество участников соревнования ничем не ограничивается. Соревнование может быть проведено как один на один, где каждый управляет командой из трёх виртуальных персонажей, так и один на один, где каждый управляет командой из пяти виртуальных персонажей. В данном режиме имеется возможность провести соревнование в формате 3х3, где соревнуются две команды из трёх человек, каждый из которых управляет одним виртуальным персонажем (звездой НБА).

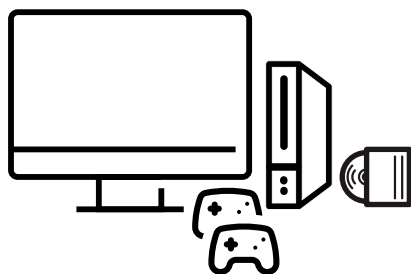
Стоит отметить что для каждого участника соревнований в формате 1х1 и в формате 3х3, режима MyTEAM необходим полный комплект оборудования:

- 1 монитор/телевизор;
- 1 игровая консоль (PlayStation/Xbox) с доступом в интернет;
- 1 игровой контроллер (геймпад);
- 1 симулятор баскетбола (цифровая или дисковая версия);
- 1 подписка PlayStation Plus или Microsoft Xbox Game Pass, в зависимости от консоли.

При проведении соревнований организатор технически никак не может повлиять на нанесенный брендинг на формы и арены виртуальных персонажей, поэтому любые нанесения должны быть определены положением или регламентом о проведении соревнований.

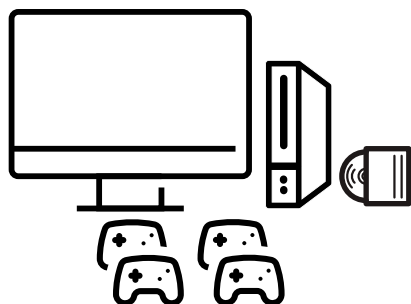
ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ 1X1 И 2X2

Для каждого формата проведения соревнований необходим разный набор оборудования. Минимальный набор:



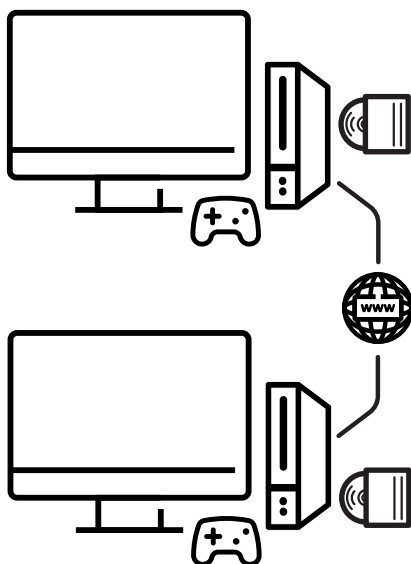
Комплект оборудования для проведения игры в формате 1x1:

- 1 монитор/телевизор;
- 1 игровая консоль (PlayStation/Xbox);
- 2 игровых контроллера (геймпады);
- 1 симулятор баскетбола (цифровая или дисковая версия).



Комплект оборудования для проведения игры в формате 2x2:

- 1 монитор/телевизор;
- 1 игровая консоль (PlayStation/Xbox);
- 4 игровых контроллера (геймпады);
- 1 симулятор баскетбола (цифровая или дисковая версия).



Комплект оборудования для проведения игры в формате 1x1 онлайн на каждого участника соревнований:

- 1 монитор/телевизор;
- 1 игровая консоль (PlayStation/Xbox) с доступом в интернет;
- 1 игровой контроллер (геймпад);
- 1 симулятор баскетбола (цифровая или дисковая версия);
- 1 подписка PlayStation Plus или Microsoft Xbox Game Pass, в зависимости от консоли.

СТОИМОСТЬ ОБОРУДОВАНИЯ

Стоимость оборудования может незначительно отличаться в разных регионах, зависеть от курса валюты и прочих факторов:

- Монитор* - 27 000 рублей (рекомендуется использовать именно монитор, а не телевизор);
- Игровая консоль на выбор**:
 - PlayStation 5 Slim с дисководом - 59 000 рублей;
 - PlayStation Pro с дисководом - 107 000 рублей;
 - Xbox Series S без дисковода - 32 000 рублей;
 - Xbox Series X с дисководом - 67 000 рублей;
- Подписка PlayStation Plus ~ 12 000 рублей в год;
- Подписка Microsoft Xbox Game Pass ~ 9 000 рублей в год;
- Симулятор баскетбола от 3 500 до 9 000 руб в зависимости от консоли, региона, даты покупки;
- Интернет ~ 1 000 рублей в месяц;
- Гарнитура (опционально) ~ 3 000 рублей.

Итого комплект обойдется от 77 000 рублей до 180 000 рублей на спортсмена.

*Монитор может быть выбран по следующим минимальным параметрам:
разрешение 2K, 100 гц, отклик 2 мс.

**Каждая из консолей подойдет для соревнования. Все консоли поставляются с одним геймпадом в комплекте.

Симулятор баскетбола, как и подписка, приобретается в зависимости от выбора консоли. Для PlayStation и Microsoft диски отличаются, несмотря на то, что версии игры идентичны и игроки могут играть между собой, имея разные консоли (кросс-платформа).

**КИБЕР
БАСКЕТ**



ФОРМАТ ИГРЫ 3Х3

С 2022 года Чемпионат России проводится в формате 3х3. Такое решение было принято РФБ по нескольким причинам. Команду из трёх человек собрать проще, особенно на старте сезона, когда не все еще успели обновиться на новую часть симулятора, а также собрать полноценные составы из пяти человек. Режим Pro-Am 3v3 является более аркадным, то есть простым в освоении и не таким реалистичным как профессиональный формат Pro-Am 5v5, поэтому незначительные недоработки симулятора NBA 2K не так сильно влияют на игру. Матчи гораздо короче, что позволяет игрокам применять разные тактики от матча к матчу и более комфортно экспериментировать с вариациями стратегии игры. Интерактивный баскетбол является самостоятельной дисциплиной и не разделен на 1x1, 3x3, 5x5 и тд. Чемпионат, как и Кубок России, в течение сезона может быть проведен только один, поэтому в целях сохранения обоих форматов, Чемпионат России проводится в формате 3х3, а Кубок России во второй половине игрового сезона и в формате 5х5.

Команда может располагаться в одном помещении (буткемпе), но это не обязательная опция, так как каждый игрок подключается к матчу со своего комплекта оборудования и все игроки команды могут находиться в сотнях километров друг от друга. Главное для комфортной игры каждого игрока – стабильный интернет, а также малая удаленность от центральной части России. Серверы симулятора NBA 2K расположены в Европе, поэтому пинг (задержка отклика) будет больше, если игрок располагается в отдаленных регионах. Пинг очень важен для комфортной игры, так как симулятор требует очень быстрых решений в ходе матча, а также идеального попадания в релиз (шкала идеального броска), которая измеряется в миллисекундах.

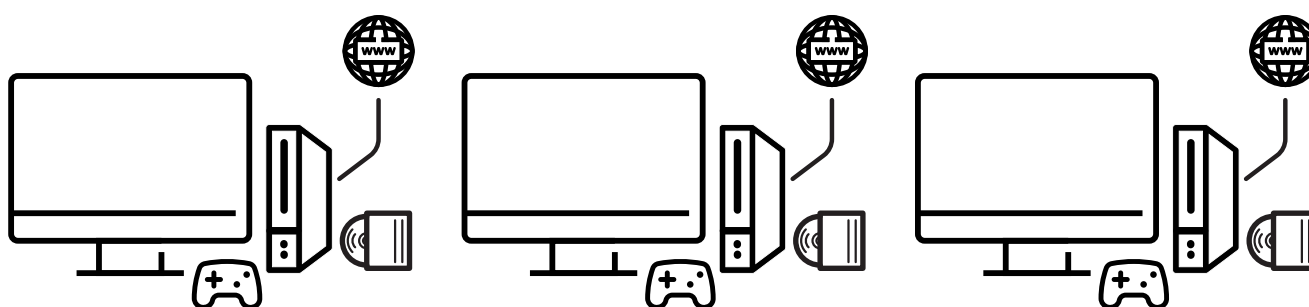
Pro-Am 3v3 может играть только онлайн, так как симулятор подключается к серверам NBA 2K и находится в режиме непрерывного подключения и даже один игрок, находящийся в отдаленной части России, может вызвать «лаги» у обеих команд в одном матче. Поэтому отдаленные регионы России должны смещать акцент на соревнования оффлайн формата без использования интернет.



ФОРМАТ ИГРЫ 3Х3 И ОБОРУДОВАНИЕ

Для организации и проведения соревнования в формате 3х3 каждый участник должен иметь уникальный аккаунт в системе PlayStation или Microsoft Xbox и аккаунт в системе симулятора NBA 2K. На аккаунте каждого игрока должен быть создан уникальный виртуальный персонаж для игры в формате 3х3 и 5х5. Виртуальные персонажи создаются в режиме MyPLAYER. При создании представляется широкий спектр возможностей – можно создать виртуального персонажа с нужным ростом, весом, длиной рук, лицом (можно перенести своё лицо), позицией, а также уникальным набором баскетбольных умений и тд. Каждый новый персонаж при создании будет с минимальными значениями скорости, силы, умения броска и тд., поэтому потребует времени на «прокачку». Прокачивать виртуального персонажа необходимо в симуляторе, играя с искусственным интеллектом, реальными людьми, а также посредством выполнения специальных заданий, поставленных симуляторов NBA 2K за которые начисляется виртуальная валюта. Виртуальная валюта используется для приобретения умений для виртуального персонажа. Каждому игроку допускается иметь несколько персонажей на аккаунте, которых он может использовать на выбор по своему желанию. Создать аккаунты и персонажей, прокачать их может организатор соревнований.

Для формирования команды 3х3 каждый игрок должен обладать полным комплектом оборудования, то есть для обеспечения одной команды, необходимо:



для
команды

- 3 монитора/телевизора;
- 3 игровые консоли (PlayStation/Xbox) с доступом в интернет;
- 3 подписки PlayStation Plus или Microsoft Xbox Game Pass, в зависимости от консоли;
- 3 игровых контроллера (геймпады);
- 3 симулятора баскетбола (цифровая или дисковая версия);
- 3 виртуальных персонажа созданных в режиме MyCAREER;
- 3 гарнитур (опционально).

Следует учитывать, что для организации турнира в формате 3х3, понадобится минимум 6 полных комплектов оборудования. Каждый игрок может войти под своей учетной записью и загрузить своих персонажей, а затем использовать по своему выбору.

ПРАВИЛА ФОРМАТА ИГРЫ 3x3

Матч Pro-Am 3v3 в симуляторе NBA 2K отличается от того, что соответствует правилам ФИБА для баскетбола 3x3:

- Матч играется на полный корт, который меньше корта 5x5 по размеру;
- Время на атаку 24 секунды и 14 секунд после подбора атакующей команды;
- Матч не ограничивается временем, а только счётом 21 с разницей +2, если же разница +1, то победу одерживает команда первая набравшая 25 очков;
- Счёт фиксируется по 2 и 3 очка, как в большом баскетболе;
- За пятый фол игрок удаляется из матча и вместо него виртуальным персонажем продолжает играть бот (искусственный интеллект, который может принимать неверные для команды решения);
- Замены не предусмотрены;
- Тайм-ауты не предусмотрены;
- Нет штрафных бросков, все фолы - вбрасывание;
- Забитый с фолом - мяч засчитывается и переходит сопернику;
- Вся персональная статистика ведётся симулятором NBA 2K и считается как в баскетболе 5x5;



КИБЕР
БАСКЕТ

ФОРМАТ ИГРЫ 5X5

Кубок России по интерактивному баскетболу проходит в режиме симулятора Pro-Am 5v5. Каждый игрок, как и в 3x3, должен иметь полный комплект оборудования и своих собственных персонажей. Персонажи те же самые что и в 3x3 и также прокачиваются в симуляторе. Чтобы немного ускорить прокачку персонажа, виртуальную валюту можно приобрести за реальные деньги, однако более чем 85 OVR сразу прокачать не выйдет и всё-равно придется играть. Также в NBA 2K имеется 40 специальных умений (баджей), которые можно получить только при условии выполнения тех или иных действий в симуляторе. Каждый бадж усиливает умения персонажа. Например, бадж «Catch and Shoot» усиливает процент попадания сразу после получения паса. Баджи бывают защитные, бросковые, а также на атлетику и плеймейкинг и имеют несколько градаций силы эффекта - бронза, серебро, золото, элита.

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

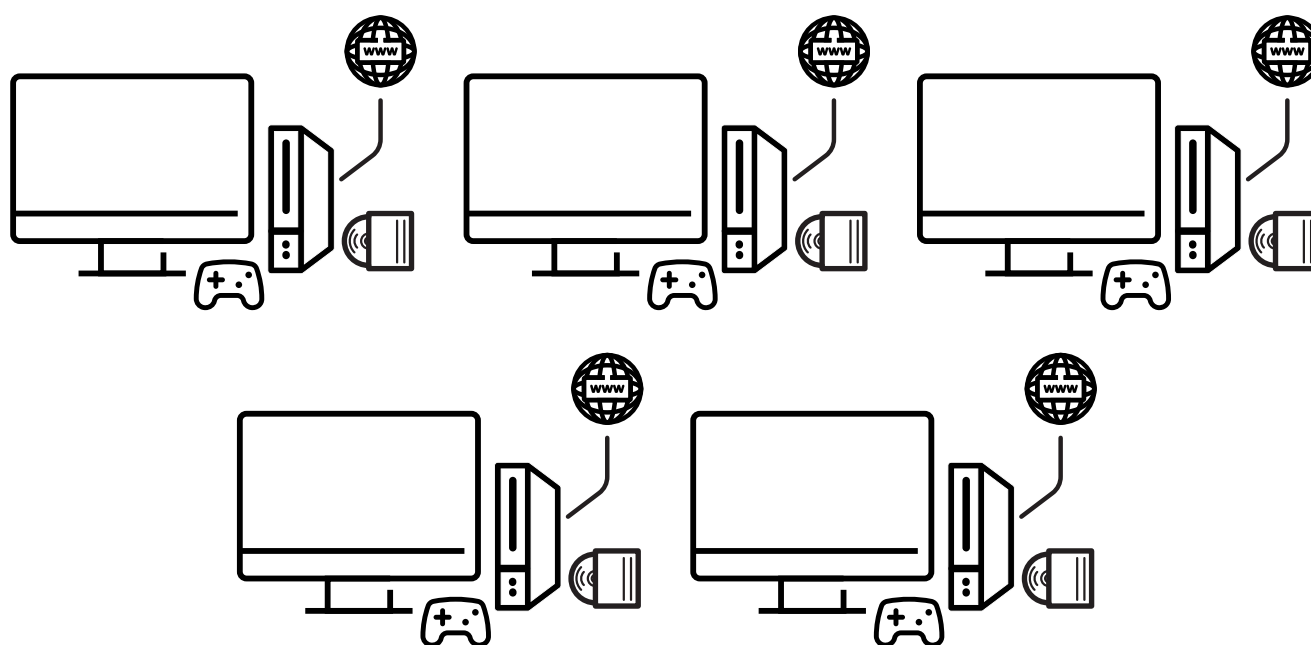
- Матч играется на полный корт;
- Время на атаку 24 секунды и 14 секунд после подбора атакующей команды;
- Матч ограничивается временем, 4 четверти по 5 минут;
- Перерыв в половине около 30 секунд;
- Тайм-ауты по 10 секунд;
- Счёт фиксируется по 2 и 3 очка, а также 1 очко за штрафной бросок;
- За шестой фол игрок удаляется из матча и вместо него виртуальным персонажем продолжает играть бот (искусственный интеллект);
- Замены не предусмотрены;
- Вся персональная статистика ведется симулятором NBA 2K;



КИБЕР
БАСКЕТ

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ 5Х5

Для проведения соревнований 5х5 требуют следующее оборудование для каждой команды:



для
команды

- 5 мониторов/телевизоров;
- 5 игровых консолей (PlayStation/Xbox) с доступом в интернет;
- 5 подписок PlayStation Plus или Microsoft Xbox Game Pass, в зависимости от консоли
- 5 игровых контроллеров (геймпады);
- 5 симуляторов баскетбола (цифровая или дисковая версия);
- 5 виртуальных персонажей созданных в режиме MyCAREER;
- 5 гарнитур (опционально).

Следует учитывать, что для организации турнира в формате 5х5, понадобится минимум 10 полных комплектов оборудования. Каждый игрок может войти под своей учетной записью и загрузить своих персонажей, а затем использовать по своему выбору.

ОРГАНИЗАЦИЯ ЭФИРА

Организатор соревнования может подключиться к матчу только если один или несколько игроков запустят трансляцию матча на Youtube или Twitch, стандартными средствами консоли, либо дадут доступ к экрану посредством SharePlay, а также через дистанционное воспроизведение (приложение для ПК, Мак или iOS и Android).

Подключив карту видеозахвата к консоли можно организовать трансляцию через ПК, Мак. Также при необходимости можно использовать веб-камеры, подключенные к компьютеру, для отображения каждого из игроков. К каждой консоли может быть подключена камера PlayStation, однако видно будет только игрока, который делится трансляцией/экраном.

Внутриигровые видеоповторы доступны только в режимах 1x1 при установке соответствующих опций в настройках симулятора, но каждый игрок может пропускать каждый повтор нажимая кнопки на геймпаде.

Настройки звука игры индивидуальны для каждого игрока и только игрок сам лично на них влияет, поэтому все настройки должны быть регламентированы. Внутриигровые комментаторы могут быть отключены, также могут быть выключены звуки арены, стука мяча, внутриигровой музыки и диалоги виртуальных персонажей.



БРЕНДИРОВАНИЕ

Для некоторых режимов доступно брендирование арены, формы виртуальных персонажей, а также установка своего названия для команды, собственного логотипа и сокращенного названия на табло счёта. Брендирование доступно для режимов Pro-Am 3v3 и Pro-Am 5v5, MyTEAM 1x1, MyTEAM 3x3, MyNBA и MyWNBA. Для режима Blacktop (используется для проведения соревнований по баскетбольному двоеборью) брендирование недоступно ни в каком виде.

Для использования своих собственных изображений внутри симулятора NBA 2K, необходимо выполнить ряд следующих действий:

- Подготовить файлы в формате *.png или *.jpg с разрешением 1024x1024, 512x256 и 512x128;
- Войти в свою учётную запись PlayStation/Microsoft на игровой консоли и запустить симулятор NBA 2K;
- Войти в свою учётную запись NBA 2K (создать если нет);
- Пройти по ссылке <https://nba2k.com/upload> и войти под своей учётно записью PlayStation/Microsoft;
- Выбрать версию симулятора NBA 2K и загрузить изображения.

После проверки разработчиками загруженных изображений они появятся при создании команды. Каждый игрок непосредственно отвечает за все настройки, поэтому все элементы брендинга, названий и логотипов необходимо строго регламентировать организатором соревнования, либо создать аккаунты, персонажей и виртуальные Pro-Am команды с брендингом арены и формы для каждой команды участницы соревнования.



**КИБЕР
БАСКЕТ**

БАСКЕТБОЛЬНОЕ ДВОЕБОРЬЕ

В России на регулярной основе проходят Чемпионат и Кубок России, а также «Фиджитал игры». Все эти соревнования, как профессиональные, так и любительские, проходят в формате **2x2**, аналогично «Играм Будущего», но с небольшими отличиями в правилах.

Правилами предусмотрено проведение соревнований в формате 1x1, 2x2, а также 3x3. Выбор владения в цифровой или физической части матча определяется путём подбрасывания судьёй монетки перед началом матча.

Основные правила формата 1x1:

1. Две пятиминутки в режиме 5x5 в интерактивной части матча;
2. Броски на 1 кольцо с 6 точек;

Основные правила формата 2x2:

1. 7 минут «грязного» времени в интерактивной части матча;
2. 5 минут перерыв;
3. 7 минут (5 «грязного» и 2 «чистого») времени;
4. 3 игрока на матч с возможностью замены при «мёртвом мяче»;

Основные правила формата 3x3:

1. Игра до 21 в интерактивной части матча с разницей +2;
2. При разнице +1 игра до 25;
3. 5 минут перерыв;
4. 10 минут времени;
5. 4 игрока на матч с возможностью замены при «мёртвом мяче»;

В случае равного счёта:

1. Серия штрафных бросков;
2. Каждый игрок команды обязан выполнить бросок в первом круге;
3. В случае равного количества бросков, продолжать может любой игрок;
4. В случае если один игрок не может выполнять броски, соперник может убрать своего игрока на выбор.



СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ

Интерактивный баскетбол:

1. Главный судья;
2. Главный секретарь;
3. Технический судья.

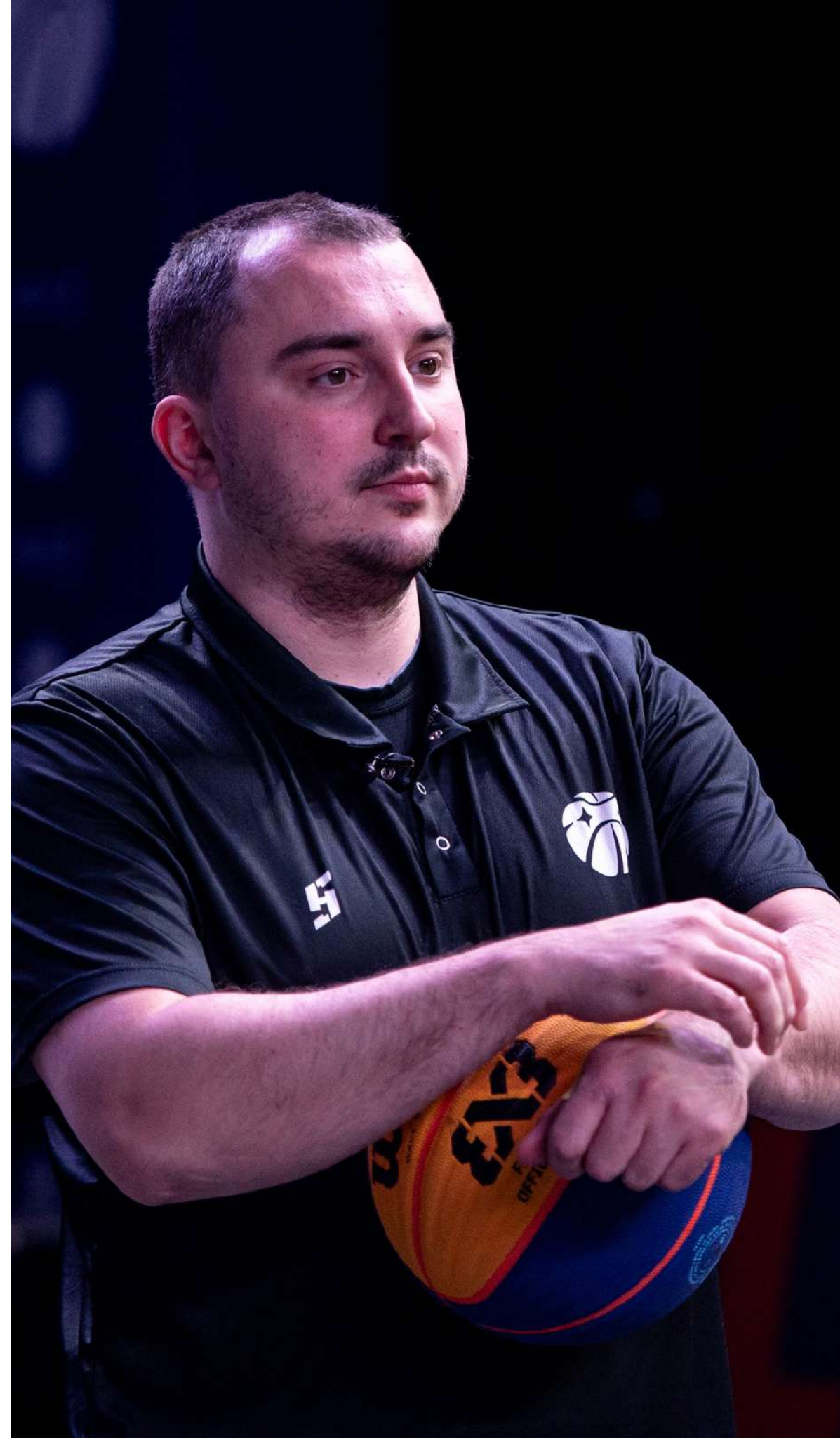
Баскетбольное двоеборье:

1. Главный судья;
2. Секретарь;
3. Судья на корте (минимум 2 человека);
4. Технический судья (минимум 2 человека);
5. Помощник секретаря
6. Оператор таймера броска;
7. Секундометрист.

*Система ведения счёта для дисциплины Баскетбольное двоеборье находится в разработке. На данный момент все соревнования проводятся в системе Online basket.

Персональную статистику матча можно получить только, если один из игроков нажмет соответствующую клавишу на геймпаде, статистика отобразится на экране и в этот момент необходимо сделать скриншот или сфотографировать экран, после чего статистику вручную нужно перенести на удобную для организатора платформу. **После матча статистика не доступна и получить ее будет невозможно.**

Каждый игрок может выполнить сохранение матча на своей консоли в формате *.mp4 или *.webm в разрешении от 720p до 4K, а также 30 или 60 кадров в секунду.



ТИПЫ НАРУШЕНИЙ ИНТЕРАКТИВНОГО ЭТАПА

1. Явка на матч на 10 минут и позже установленного времени;
2. Совершение запрещенных приёмов и действий внутри видеоигры (использование запрещённых персонажей и предметов, глитчей и багов);
3. Остановка игры;
4. Выход из игры до финального свистка;
5. Оскорбление других игроков, судей, организаторов;
6. Агрессивное поведение;
7. Аморальное поведение;
8. Дисконнект более трех раз за соревнование;
9. Отказ от игры или переигровки;
10. Предоставление недостоверных данных при регистрации;
11. Участие лица не зарегистрированного в качестве игрока;
12. Акт насилия;
13. Отказ или невозможность исполнить пункты связанные с идентификацией (проверка по видеосвязи/видеозаписи, а также предоставление дополнительных документов);
14. Несоблюдение закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 №329-ФЗ, а также иные нормативные правовые акты и документы РФБ, связанные с проведением Соревнования;
15. Использование аккаунтов не указанные в заявке Команды;
16. Отсутствие персонажа для игры онлайн, а также недостающий OVR;
17. Изменение никнейма без согласования;
18. Нанесение татуировок нарушающих этические нормы;
19. Отсутствие в группе/мессенджере соревнования;
20. Несогласованная трансляция;
21. Осуществление ставок на соревнование;
22. Вступление в переговоры (в том числе выражать намерения, давать намеки) с другими лицами с целью участия в противоправном влиянии на результат Соревнования, в том числе обеспечения заранее определенного результата;
23. Нарушение лицензионного соглашения NBA 2K;
24. Несогласованный брендинг формы, арены;
25. Изменение настроек запрещенных положением/регламентом соревнования;
26. Отказ предоставить доступ к экрану (любым способом установленным организатором);
27. Не предоставление финального скриншот статистики;
28. Не предоставление видеозаписи матча;
29. Перенос матча;
30. Отказ в помощи запуска матча при 5/6 фоллах, а также последующего выхода;
31. Продолжение игры при вылете соперника и остановки соперником матча для переигровки;
32. Отказ от показа статистики;
33. Запуск дополнительных приложений запрещенных положением/регламентом;
34. Замена без предупреждения;
35. Задержка игры (предупреждение переносится в физическую часть игры);
36. Несоблюдение духа спортивного соперничества и честной игры;
37. Выход в меню (для оффлайн соревнований);
38. Создание помех для других игроков.

Типы нарушений физического этапа идентичны правилам 3x3 и 5x5.

ПРОТОКОЛЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Интерактивный баскетбол 1х1:

[illegible]

Баскетбольное двоеборье:

Российская Федерация
Баскетбола

ПРОТОКОЛ
БАСКЕТБОЛЬНОЕ ДВОЕБОРЬЕ

КОМАНДА А _____

КОМАНДА Б _____

СОРЕВНОВАНИЕ _____

ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ _____

ДАТА _____

МЕСТО _____

ТЕХНИЧЕСКИЙ СУДЬЯ 1 _____

ИГРА № _____

СИМУЛЯТОР _____

ТЕХНИЧЕСКИЙ СУДЬЯ 2 _____

ВРЕМЯ _____

ПЛАТФОРМА _____

ПОЛЕВОЙ СУДЬЯ 1 _____

ФОРМАТ _____

ПОЛЕВОЙ СУДЬЯ 2 _____

СЕКРЕТАРЬ _____

ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ _____

СЕКUNДОМЕТРИСТ _____

ПОДПИСЬ ГЛАВНОГО СУДЬИ _____

ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА _____

КОМАНДА А _____

ЦВЕТ ФОРМЫ _____

ТАЙМАУТ ☐

ЧЕЛЛЕНДЖ ☐

ФОЛЫ _____

ИГРОВОЙ
НОМЕР

ИГРОКИ

УЧАСТИЕ
В ИГРЕ

КОМАНДА Б _____

ЦВЕТ ФОРМЫ _____

ТАЙМАУТ ☐

ЧЕЛЛЕНДЖ ☐

ФОЛЫ _____

ИГРОВОЙ
НОМЕР

ИГРОКИ

УЧАСТИЕ
В ИГРЕ

ОСОБЫЕ ОТМЕТКИ:

ТЕКУЩИЙ СЧЕТ

ИНТЕРАКТИВНАЯ ЧАСТЬ

ФИЗИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

А		Б		А		Б		А		Б	
1	1			21	21			1	1		
2	2			22	22			2	2		
3	3			23	23			3	3		
4	4			24	24			4	4		
5	5			25	25			5	5		
6	6			26	26			6	6		
7	7			27	27			7	7		
8	8			28	28			8	8		
9	9			29	29			9	9		
10	10			30	30			10	10		
11	11			31	31			11	11		
12	12			32	32			12	12		
13	13			33	33			13	13		
14	14			34	34			14	14		
15	15			35	35			15	15		
16	16			36	36			16	16		
17	17			37	37			17	17		
18	18			38	38			18	18		
19	19			39	39			19	19		
20	20			40	40			20	20		

ШТРАФНЫЕ БРОСКИ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ВРЕМЕНИ

КОМАНДА А _____

КОМАНДА Б _____

ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А _____ КОМАНДА Б _____

КОМАНДА ПОБЕДИТЕЛЬ _____

ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ ИГРЫ (ЧЧ:ММ) _____

ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА _____

ПОЯСНЕНИЕ _____

ПРОТОКОЛЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Интерактивный баскетбол 3х3:



Общероссийская общественная организация
«Российская Федерация Баскетбола»
107078, Москва, Большой Козловский переулок,
дом 5, стр. 1
Департамент Кибербаскетбола

+7 495 639-99-85
cyberbasket@russiabasket.org
@cyberbasket

Дата			Технический судья матча	Подпись
Время				
Этап				
Главный судья				
Главный секретарь				

			Команда - гости									
Поз.	Никнейм	Имя Фамилия	Оценка	Очки	Подборы	Передачи	Перехв.	Блоки	Фолы	Потери	Все броски с игры	3-х очк. броски с игры
Общий результат												

			Команда - хозяева									
Поз.	Никнейм	Имя Фамилия	Оценка	Очки	Подборы	Передачи	Перехв.	Блоки	Фолы	Потери	Все броски с игры	3-х очк. броски с игры
Общий результат												

Подпись игрока в случае протеста: _____

ПРОТОКОЛЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Интерактивный баскетбол 5х5:



Общероссийская общественная организация
«Российская Федерация Баскетбола»
107078, Москва, Большой Козловский переулок,
дом 5, стр. 1
Департамент Кибербаскетбола

+7 495 639-99-85
cyberbasket@russiabasket.org
[@cyberbasket](https://www.cyberbasket.org)

Дата			1 четв.	2 четв.	3 четв.	4 четв.	Итог	Команда	Технический судья матча
Время									
Этап									
Главный судья									
Главный секретарь									

			Команда - гости									
			Оценка	Очки	Подборы	Передачи	Перехв.	Блоки	Фолы	Потери	Все броски с игры	3-х очк. броски с игры
Поз.	Никнейм	Имя Фамилия										
ПМ												
АЗ												
ЛФ												
ТФ												
Ц												
Общий результат												

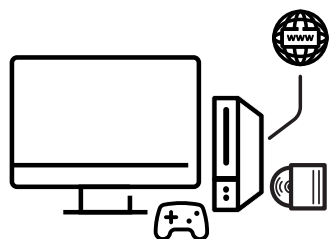
			Команда - хозяева									
			Оценка	Очки	Подборы	Передачи	Перехв.	Блоки	Фолы	Потери	Все броски с игры	3-х очк. броски с игры
Поз.	Никнейм	Имя Фамилия										
ПМ												
АЗ												
ЛФ												
ТФ												
Ц												
Общий результат												

Подпись игрока в случае протеста: _____

ПРИЁМ ЗАЯВОК НА СОРЕВНОВАНИЕ

Интерактивный баскетбол:

1. Письмо от клуба;
2. Заявка на участие;
3. Фотографии;
4. Скан страниц паспорта;
5. Сертификаты «РУСАДА»;
6. Согласие на обработку персональных данных;
7. Согласие на обработку персональных данных разрешенных для распространения;
8. Логотип команды;
9. Согласия от родителей/опекунов (для несовершеннолетних).



Список обязательных документов для проверки ГСК:

1. Заявка на участие;
2. Паспорт;
3. Логотипы команд и согласованные формы и арены;
4. Договор о страховании жизни от несчастных случаев;
5. Медицинский допуск;

Составы команд на соревнование 1х1:

- 1 игрок, 1 менеджер (опционально);

Составы команд на соревнование 3х3:

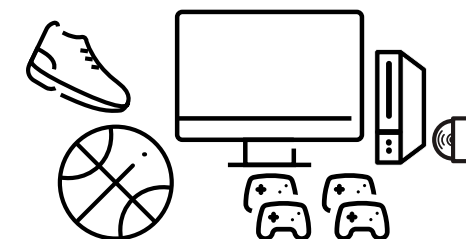
- 4 игрока, 1 менеджер;
- Состав на игру - 3 человека;
- Замены запрещены;

Составы команд на соревнование 5х5:

- 7 игроков, 1 менеджер;
- Состав на игру - 5 человек;
- Замены запрещены;

Баскетбольное двоеборье:

1. Письмо от клуба;
2. Заявка на участие;
3. Фотографии;
4. Скан страниц паспорта;
5. Сертификаты «РУСАДА»;
6. Согласие на обработку персональных данных;
7. Согласие на обработку персональных данных разрешенных для распространения;
8. Договор о страховании жизни от несчастных случаев;
9. Разрешительное письмо от Клуба на участие Игрока в Соревновании в составе Команды (для спортсменов, имеющих действующий трудовой договор с Клубом);
10. Медицинский допуск;
11. Логотип команды;
12. Согласия от родителей/опекунов (для несовершеннолетних).



Составы команд на соревнование 2х2:

- 4 игрока, до 3 сопровождающих;
- Состав на игру - 3 человека (независимо от этапа);
- Замены разрешены на всех этапах;
- Возможен допуск игроков только на цифровой этап;

Составы команд на соревнование 3х3:

- 5 игроков, до 3 сопровождающих;
- Состав на игру - 4 человека (независимо от этапа);
- Замены разрешены на всех этапах;
- Возможен допуск игроков только на цифровой этап;

КОНТАКТЫ

Департамент Кибербаскетбола РФБ

Адрес: г. Москва, Большой Козловский переулок дом 5, строение 1.

Вконтакте: vk.com/cyberbasket

Телеграмм: t.me/cyberbasket

Руководитель департамента: Дьяченко Вячеслав

Телефон: +7 (926) 656-46-85

Эл. почта: dyachenko@russiabasket.ru

Вконтакте: vk.com/slavontiy

Телеграмм: t.me/slavontiy

