

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад 146 «Петушок»
города Чебоксары Чувашской Республики

Ценности России в Мире головоломок



«МИР ГОЛОВОЛОМОК» поможет

развивать у детей (2,5-7 лет) творческие и умственные способности через игры-головоломки, а также познакомить дошкольников с разными видами головоломок, учить способам и правилам решения головоломок, используя алгоритм. Учить понимать инструкцию и применять ее в решении головоломок, развивать элементы логического мышления, наглядно-образное мышление, целостное зрительное восприятие, воображение, ориентировку в пространстве, познавательный интерес, произвольное внимание, воспитывать инициативность, самостоятельность, целеустремленность.



Головоломка «Осенний кубик»

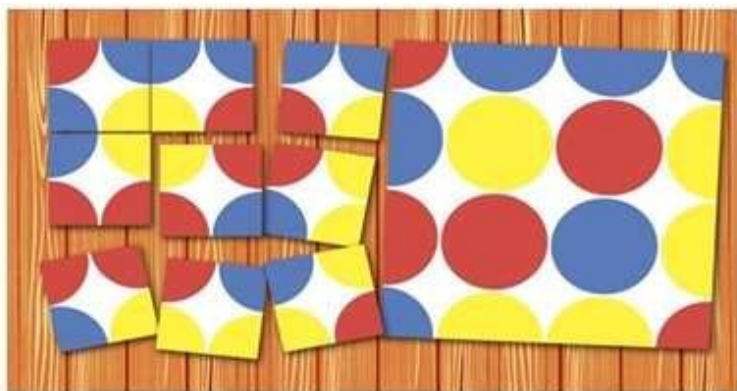
Представляет собой набор из 6 деревянных игровых элементов.
Суть игры- составление конструкций 2D и 3D моделирования
Головоломка предполагает решение нескольких задач, для
выполнения которых нужно использовать все имеющиеся детали.



Логическая головоломка Красноухова "Складушки"

Головоломка представляет собой набор из 9 квадратных фишек с нанесёнными на них рисунками в виде $\frac{1}{4}$ круга, расположенных по углам, которые окрашены в три цвета.

Суть игры - в составлении рисунка путём соединения квадратных фишек так, чтобы углы или стороны совпали по цвету.





Головоломка «Гала-куб»

В состав головоломки "Гала-куб" входят: деревянная коробочка и 8 рабочих элементов (это кубики и параллелепипеды). Перед вами две замысловатые задачи, которые нужно разгадать. Суть игры - выполнить различные постройки из элементов набора.



Головоломка «Репка»

Представляет собой набор из 12 деревянных элементов разной конфигурации, уложенных в коробочку. Суть игры – составление различных образов из элементов набора путём наложения, соотнесения с изображением на карточке и подбора недостающих элементов.



Головоломка "Слагалица"

Игра-головоломка «Слагалица» состоит из 7 игровых элементов и коробочки.

Суть игры:

1. Составление жанровых картинок
2. Составление фигур по заданным силуэтам
3. Составление фигур с заданными свойствами





















